V několika posledních letech se výuka v oblasti Digitálního podniku objevila hned v několika předmětech. Již dlouhá léta je stěžejním předmětem v této oblasti **Průmyslové inženýrství a management** . Cvičení v tomto předmětu jsou zaměřena převážně na problematiku projektování výrobních systémů a prostorového uspořádání. Dalším dlouholetým předmětem zabývajícím se převážně diskrétní simulací výrobních systémů je **Simulace výrobních systémů a procesů** . Témata jako je racionalizace práce, ergonomie pracovišť nebo časová racionalizace jsou pak v posledních čtyřech letech řešena v rámci předmětu **Řízení a organizace práce** . V souvislosti s řešením projektu ZIVDIG z operačního programu Vzdělávání pro konkurenceschopnost byli v letech 2010 a 2011 akreditovány nové předměty. První byl předmět s názvem **Metody průmyslového inženýrství** , ve kterém jsou detailně probírány především analytické metody, metody zlepšování výroby anebo metody zaměřené na kvalitu nebo na údržbu. Poslední dva zcela nové předměty jsou **Digitální podnik a virtuální realita** a **Praktika z ergonomie** . V prvním jmenovaném se studenti dozvědí teoretické základy z oblasti Digitálního podniku a pochopí principy a možnosti využití virtuální reality. Praktika z ergonomie pak navazují na předmět Řízení a organizace práce a detailně rozvíjí oblast ergonomie.

Souhrn předmětů s problematikou Digitálního podniku:

- Digitální podnik a virtuální realita
- Průmyslové inženýrství
- Řízení a organizace práce
- Praktika z ergonomie
- Simulace výrobních systémů a procesů
- Metody průmyslového inženýrství